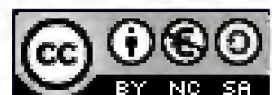




# Sloodle

## **Autores:**

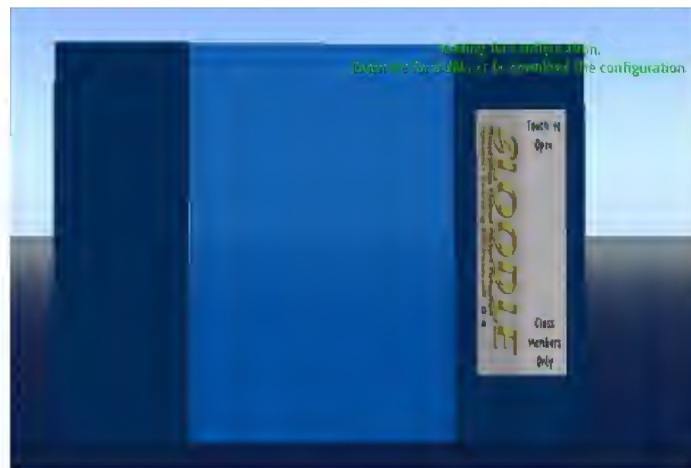
Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.  
Dr. David Griol Barres



## 9. Access Checker Door.

### 9.1. Definición de Access Checker Door.

Esta utilidad, realiza las mismas funciones que Sloodle Access Checker, pero en vez de activarse, al entrar el avatar en una zona, se activa cuando el avatar toca el objeto. Si al avatar se le permite entrar, se abre para dejarlos pasar.



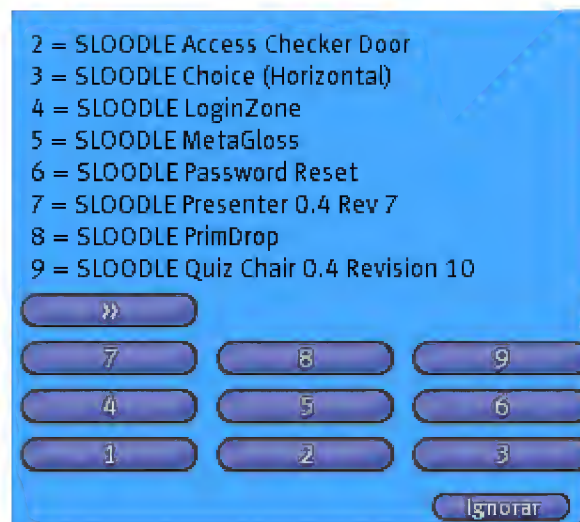
## 9.2. Configuración de Access Checker Door.

Vamos a configurar la herramienta Access Checker Door.

- Hacemos clic sobre el rez objects:



- Nos muestra el siguiente menú:



- Hacemos clic en el botón 2:



- Nos muestra el Access Ckecker Door:



- Hacemos clic en “Access Ckecker Door”:

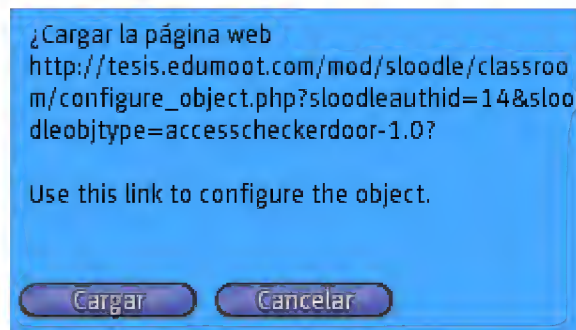
Nos muestra el siguiente mensaje por el Chat: (Indicando que metamos los datos de nuestro sitio Moodle en el Chat).

SLODDLE Access Checker Door: Please chat the address of your Moodle site, without a trailing slash. For example: <http://www.yoursite.blah/moodle>

- Introducimos nuestros datos en el Chat:



- Nos muestra la siguiente ventana:



- Hacemos clic en Cargar:



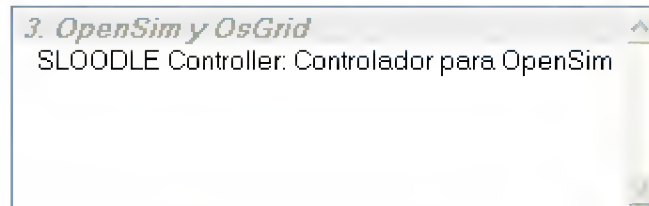
- Nos muestra la siguiente ventana:

**Module ► SLOODLE Object Authorization**



## SLOODLE Object Authorization

Select Controller:

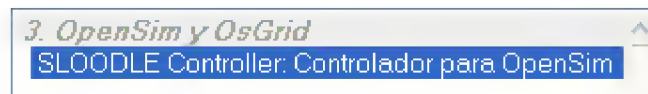


3. *OpenSim y OsGrid*

SLOODLE Controller: Controlador para OpenSim

Do you want to authorize this object? Yes

- Seleccionamos **SLOODLE Controller: Controlador para OpenSim**:



3. *OpenSim y OsGrid*

SLOODLE Controller: Controlador para OpenSim

- Hacemos clic en **Submit**:

- Nos muestra la siguiente página:

[Home](#) » [SLOODLE Module](#) » [Object Configuration](#)

Authorizing for: OpenSim y OsGrid > SLOODLE Controller: Controlador para OpenSim

**Object authorization has been successful.**

### Object Details

Object Name: SLOODLE  
Access Checker Door  
Object UUID:  
1fdcbea5-5327-5bf5-c017-7fe3810cb1ea  
Object Type:  
accesscheckerdoor-1.0

### Object Configuration

#### Access Level

**Object Access Level** ?

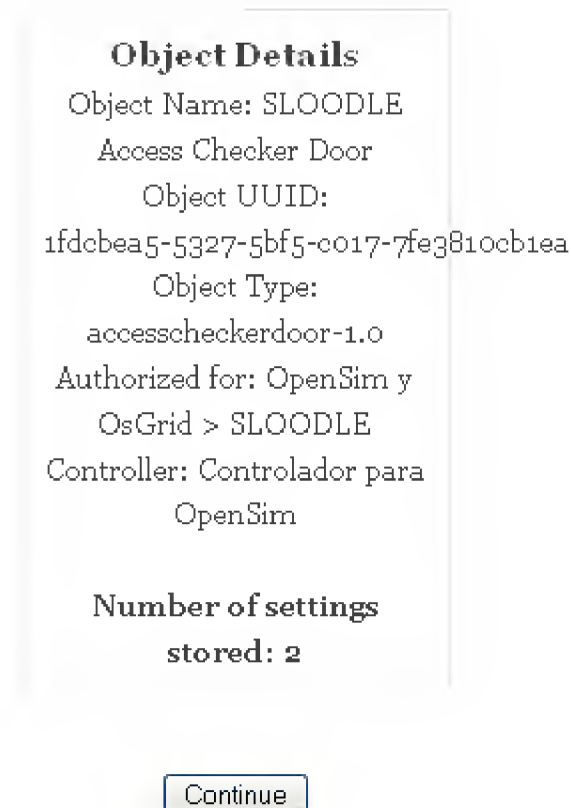
*This determines who may access the object in-world*

Use object:  ▼

- Hacemos clic en el botón **Submit**:

- Nos muestra la siguiente página:

**Object Configuration**



- Hacemos clic en el botón **Continue**:

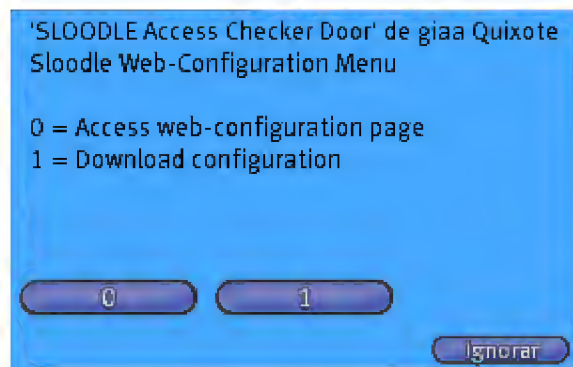




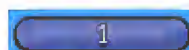
- Hacemos clic en el Access Checker Door:



- Nos muestra la siguiente ventana:



- Hacemos clic en el botón 1:



- Nos muestra el siguiente mensaje:

**SLOODLE Access Checker Door: Configuration received**

### 9.3. Prueba de Access Checker Door.

Vamos a probar Access Checker Door.

- Hacemos clic en el Access Checker Door:



- Nos muestra el siguiente mensaje en el Chat:

```
SLOODLE Access Checker Door: Attempting to register and enrol your avatar...  
SLOODLE Access Checker Door: Thank you giaa Quixote. Your account was already enrolled.  
SLOODLE Access Checker Door: Access is granted to giaa Quixote.
```

- Ahora vemos la puerta:



**Figura 1. Prueba de Access Ckecker.**

Automáticamente con el tiempo se cierran las puertas.